

## Tor

Stufe 9 Beschwörung

 1 Aktion

 Konzentration, bis zu 1 Minute

 18 Meter

 V, G, M (einen Diamanten im Wert von mindestens 5.000 Gold)

Du beschwörst ein Portal, das einen unbesetzten Raum in Reichweite, den du sehen kannst, mit einem bestimmten Ort auf einer anderen Ebene der Existenz verbindet. Das Portal ist eine kreisförmige Öffnung mit einem Durchmesser von 1 bis 6 Metern. Du kannst das Portal in jede beliebige Richtung ausrichten. Das Portal hält für die Dauer des Zaubers.

## Tor

Stufe 9 Beschwörung

Das Portal hat auf jeder Ebene, auf der es erscheint, eine Vorder- und eine Rückseite. Eine Reise durch das Portal ist nur möglich, wenn du durch seine Vorderseite gehst. Alles, was dies tut, wird sofort in die andere Ebene transportiert und erscheint in dem unbesetzten Feld, das dem Portal am nächsten liegt.

Götter und andere Herrscher der Ebenen können verhindern, dass sich Portale, die durch diesen Zauberspruch erschaffen wurden, in ihrer Gegenwart oder in ihrem Bereich öffnen.

## Tor

Stufe 9 Beschwörung

Wenn du diesen Zauberspruch sprichst, kannst du den Namen einer bestimmten Kreatur sagen (ein Pseudonym, Titel oder Spitzname funktioniert nicht). Befindet sich diese Kreatur auf einer anderen Ebene als der, auf der du dich gerade befindest, öffnet sich das Portal in der unmittelbaren Nähe der benannten Kreatur und zieht die Kreatur durch das Portal auf den nächsten unbesetzten Platz auf deiner Seite des Portals. Du erhältst keine besondere Macht über die Kreatur, und es steht ihr frei, so zu handeln, wie es der Spielleiter für richtig hält. Sie kann weggehen, dich angreifen oder dir helfen.

## Meteoritenschwam

Stufe 9 Hervorrufung

 1 Aktion

 Unmittelbar

 1,6km

 V, G

Flammende Feuerkugeln stürzen an vier verschiedenen Punkten in Reichweite, die du sehen kannst auf den Boden. Jede Kreatur, die sich in einem Umkreis von 13 Metern um die von dir gewählten Punkte befindet, muss einen Rettungswurf in Geschicklichkeit machen. Die Kugel breitet sich um Ecken herum aus. Eine Kreatur erleidet 20W6 Feuerschaden und 20W6 Wuchtschaden, wenn der Schutzwurf misslingt, oder halb so viel Schaden, wenn er erfolgreich ist. Eine Kreatur, die sich im Bereich von mehr als einem Feuerstoß befindet, wird nur einmal getroffen.

## Meteoritenschwam

Stufe 9 Hervorrufung

Der Zauber beschädigt Gegenstände in dem Bereich und entzündet brennbare Gegenstände, die nicht getragen werden.

## Wort der Macht: Tod

Stufe 9 Verzauberung

 1 Aktion

 Unmittelbar

 18 Meter

 V

Du sprichst ein Machtwort, das eine Kreatur, die du in Reichweite sehen kannst, zum sofortigen Tod zwingen kann. Wenn die Kreatur, die du auswählst, 100 Trefferpunkte oder weniger hat, stirbt sie. Andernfalls hat der Zauber keine Wirkung.

## Zeitstop

Stufe 9 Verwandlungsmagie

 1 Aktion

 Unmittelbar

 Selbst

 V

Du hältst kurzzeitig den Fluss der Zeit für alle außer dir selbst an. Für andere Kreaturen vergeht keine Zeit, während du 1W4 + 1 Runde am Stück nimmst, in der du wie gewohnt Aktionen ausführen und dich bewegen kannst.

Dieser Zauber endet, wenn eine der Aktionen, die du in diesem Zeitraum ausführst, oder ein Effekt, den du in diesem Zeitraum erzeugst, eine andere Kreatur als dich oder einen Gegenstand, der von einer anderen Person als dir getragen wird, betrifft. Außerdem endet der Zauber, wenn du dich an einen Ort bewegst, der mehr als 30 Zentimeter von dem Ort entfernt ist, an dem du ihn gewirkt hast.

## Wunsch

Stufe 9 Beschwörung

 1 Aktion

 Unmittelbar

 Selbst

 V

Wunsch ist der mächtigste Zauber, den ein sterbliches Wesen sprechen kann. Indem du einfach laut sprichst, kannst du die Grundlagen der Realität nach deinen Wünschen verändern.

Der grundlegende Nutzen dieses Zaubers besteht darin, jeden anderen Zauber des 8. Grades oder darunter zu duplizieren. Du musst keine Anforderungen an diesen Zauber erfüllen, auch keine teuren Komponenten. Der Zauber wird einfach wirksam.

## Wunsch

Stufe 9 Beschwörung

- Du erschaffst einen Gegenstand mit einem Wert von bis zu 25.000 Goldstücken, der kein magischer Gegenstand ist. Das Objekt darf nicht mehr als 100 Meter in jeder Dimension groß sein und erscheint in einem unbesetzten Raum, den du auf dem Boden sehen kannst.
- Du erlaubst bis zu zwanzig Kreaturen, die du sehen kannst, alle Trefferpunkte wiederzuerlangen, und beendet alle Effekte, die der Zauber "Vollständige Genesung" beschreibt.
- Du gewährt bis zu zehn Kreaturen, die du sehen kannst, Widerstand gegen eine Schadensart deiner Wahl.

### Wunsch Stufe 9 Beschwörung

- Du gewährst bis zu zehn Kreaturen, die du sehen kannst, 8 Stunden lang Immunität gegen einen einzelnen Zauber oder einen anderen magischen Effekt. Du könntest zum Beispiel dich selbst und alle deine Gefährten immun gegen den Zauber Lebenszug eines Lichs machen.
- Du machst ein einzelnes Ereignis rückgängig, indem du eine Wiederholung eines Wurfs erzwingst, der in der letzten Runde gemacht wurde (einschließlich deiner letzten Runde). Die Realität verändert sich, um das neue Ergebnis zu berücksichtigen. Zum Beispiel könnte ein Wunschzauber den erfolgreichen Rettungswurf eines Gegners, den kritischen Treffer eines Feindes oder den misslungenen Rettungswurf eines Freundes rückgängig machen. Du kannst erzwingen, dass der neue Wurf mit Vorteil oder Nachteil durchgeführt wird, und du kannst wählen, ob du den neuen Wurf oder den ursprünglichen Wurf verwendest.

### Wunsch Stufe 9 Beschwörung

Vielleicht kannst du etwas erreichen, das über die oben genannten Beispiele hinausgeht. Teile dem Spielleiter deinen Wunsch so genau wie möglich mit. Der Spielleiter hat einen großen Spielraum bei der Entscheidung, was in einem solchen Fall geschieht; je größer der Wunsch ist, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit, dass etwas schief geht. Der Zauber könnte einfach fehlschlagen, der gewünschte Effekt könnte nur teilweise erreicht werden, oder du könntest eine unvorhergesehene Konsequenz erleiden, die sich aus der Art und Weise ergibt, wie du den Wunsch formuliert hast. Wenn du dir zum Beispiel wünschst, dass ein Bösewicht tot ist, kann es sein, dass du in eine Zeit versetzt wirst, in der dieser Bösewicht nicht mehr am Leben ist, und du damit aus dem Spiel ausscheidest. Ebenso kann der Wunsch nach einem legendären magischen Gegenstand oder Artefakt dich sofort in die Gegenwart des aktuellen Besitzers des Gegenstands versetzen.

### Wunsch Stufe 9 Beschwörung

Der Stress, diesen Zauber zu wirken, um irgendeinen anderen Effekt als die Duplizierung eines anderen Zaubers zu erzielen, schwächt dich. Nachdem du diesen Stress ertragen hast, erleidest du jedes Mal, wenn du einen Zauber wirkst, bis du eine lange Pause beendet hast, 1W10 nekrotischen Schaden pro Grad dieses Zaubers. Dieser Schaden kann in keiner Weise verringert oder verhindert werden. Außerdem sinkt deine Stärke für 2W4 Tage auf 3, wenn sie nicht bereits 3 oder niedriger ist. Für jeden dieser Tage, an dem du dich ausruhest und nur leichte Tätigkeiten ausführst, verringert sich deine verbleibende Erholungszeit um 2 Tage. Schließlich besteht eine 33-prozentige Chance, dass du nie wieder einen Wunsch wirken kannst, wenn du diesen Stress erleidest.